

JavaScript 基礎を理解しよう

KDDIウェブコミュニケーションズ
阿部 正幸



阿部 正幸 (あべ まさゆき)

神戸生まれ、横浜育ち、7月31日生まれ

- ACE01 / SmartRelease プロダクトマネージャー
- CPI エバンジェリスト 統括
- KDDIウェブ 公認 CPI スタッフブログ 編集長
- Drupal(g.d.o Japan)日本コミュニティー
- 日本ディレクション協会 講演部
- HTML5 Fun 理事

OSSを広げる活動、Web制作に関する情報発信を行う





Since
1998

Web
Service

Venture

Hosting



CPIスタッフブログ

シェアードに関するTipsや社内外での活動などを呟きます。

※このブログはDrupalで構築されていますので、当サイトのDrupal情報も同時に掲載します。

| ピックアップ記事

つい購入してみたくなる、Webプロモーション動画をまとめてみました



動画を使い、プロダクトのコンセプトを上手く表現しているサイトをまとめました。どのサイトも上手く動画を使って宣伝をしていますよね。つい購入してみたくなるのではないでしょか。実際に私も動画を見て購入した物があります。GoPro まずはじめに、思い浮かんだのがこちらのサイトです。実際にカメラに興味が無い私も、この動画に魅了され購入をしました。購入後、やはりカメラに興味がわからず、…

Google Material Design をPolymerで表現する



先日のGoogle I/O 2014で、Googleが提唱するデザインガイドラインが発表されました。その名も「Google Design」です。今回

タグ一覧

- [a-blog\(1\)](#)
- [ACE01\(12\)](#)
- [Dropbox\(4\)](#)
- [drupal\(26\)](#)
- [mdn\(4\)](#)
- [smartrelease\(32\)](#)
- [twilio\(12\)](#)
- [WordPress\(15\)](#)
- [おもしろ\(10\)](#)
- [お知らせ\(28\)](#)
- [エバンジェリスト\(1\)](#)
- [グルメ\(2\)](#)

LINE@ 始めました



cpi-line



JavaScript

開発に利用しているツール

● エディタ

- SublimeText

● デバッガー

- Chrome Consoleツール

● タスクランナー

- gulp (gulp-connect、Browser-sync)

JavaScriptを記述する場所

- HTMLに直接

```
<script>  
    // JavaScriptのコード  
</script>
```

- 外部ファイルとして読み込む

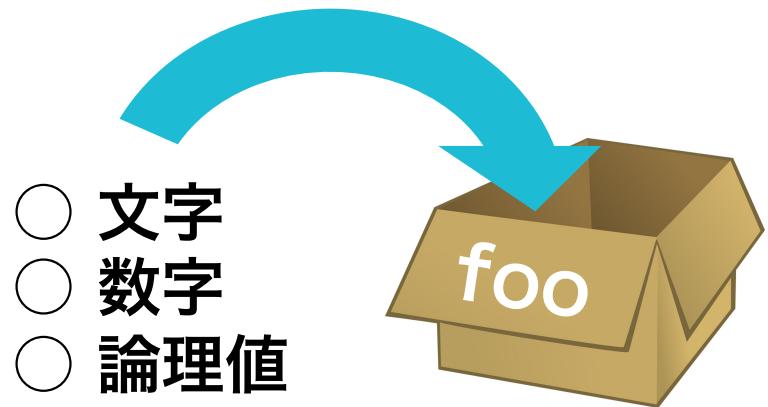
```
<script src="js/foo.js"></script>
```

変数

- 数字や、文字列を入れる箱 -

```
var foo;
```

変数『foo』ができました。



変数：型（基本）

- 変数の型種類 -

数值型

```
var foo;  
foo = 123;
```

文字列型

```
var foo;  
foo = “テスト”;
```

変数：型（基本）

- 変数の型種類 -

論理値

```
x = Boolean(true);  
if (x) {  
    // 真の場合のコード  
}
```

特殊

Null (値が存在しない)
Undefined (値が定義されていない)

変数：型（出力してみよう）

```
var Suuji=123;  
var Moji="ああああ";  
x = Boolean(true);  
if (x) {  
    // 真の場合のコード  
}
```

```
console.log(typeof(Suuji));  
console.log(typeof(Moji));  
console.log(typeof(x));
```

変数：配列

- 数字や、文字列を複数入れる箱 -

```
// fruitsを宣言  
var fruits = new Array();
```

```
// 複数の値を代入  
fruits[0] = 'リンゴ';  
fruits[1] = 'メロン';  
fruits[2] = 'グレープ';
```

```
// 確認  
console.log(fruits);
```

if文

- 数字や文字列を比較し、真偽を判定 -

// - 比較演算子 > < >= <=

// - 等値演算子 === == != !=

// - 論理演算子 AND = && OR = || NOT !

```
if(hoge == fuga){
    console.log('hogeとfugaが一致しました');
}else{
    console.log('hogeとfugaが一致しません');
}
// 練習)様々な演算子、様々な値を入れてみよう
```

関数

```
function 関数名(引数1,引数2){  
    return XXXX;  
}
```

繰り返しの処理に便利

```
x1=20; x2=30;  
tashizan(x1,x2);
```

```
x1=40; x2=40;  
tashizan(x1,x2);
```

```
x1=70; x2=40;  
tashizan(x1,x2);
```

```
function tashizan(x1,x2){  
    var result = x1 + x2;  
    console.log(result);  
}
```

組み込み関数

```
var today = new Date();
//Dateオブジェクトの年が出力される
console.log(today.getFullYear());
```

```
String();
Number();
Boolean();
Array();
Date();
Math();
```

ローカル変数

```
var aaa=1;  
function test1(){  
    console.log(aaa);
```

```
    var bbb=2;  
    console.log(bbb);
```

```
}
```

```
console.log(bbb);  
test1();
```

オブジェクト

オブジェクトとは

名前により値を参照したり、関数を設定し処理を行う集合体

オブジェクト：プロパティ

// オブジェクト

```
var fruits_color = new Object();
fruits_color = {
    red:"ICHIGO",
    yellow:"BANANA",
    pink:"MOMO"
}
```

```
console.log(fruits_color.red);
```

```
console.log(fruits_color['red']);
```

オブジェクト：メソッド

```
// オブジェクト
var fruits_color = new Object();
fruits_color = {
    red:"ICHIGO",
    yellow:"BANANA",
    change_fruits:function(){
        // コード
        console.log(this.red);
    }
}
```

DOM

ブラウザそのものでWindow.document
オブジェクトで、取得、操作が可能。

```
console.log(window);  
console.log(window.screenX);
```

DOM : 取得

```
//Document getElementByID document  
var hoge = document.getElementById('title1')  
console.log(hoge );  
console.log(hoge.textContent);
```

DOM：作成

// タグ生成

```
var tag = document.createElement('h2');
```

// id生成

```
tag.setAttribute( "id" , "id_name" );
```

// テキスト追加

```
tag.innerText = 'テキスト';
```

DOM : documentに追加

```
document.body.appendChild(tag);
```

```
var el1 = document.getElementById("element1");
el1.appendChild(tag);
```

ありがとうございました



cpi-line

